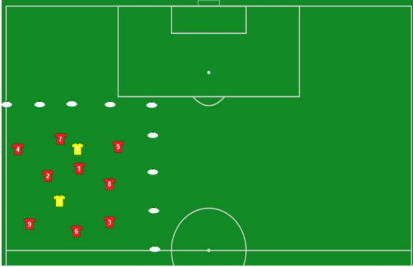
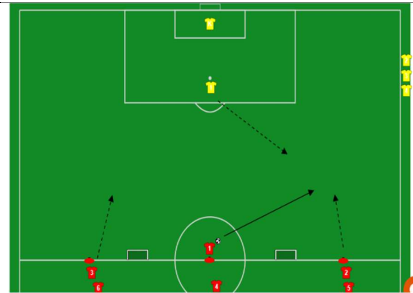
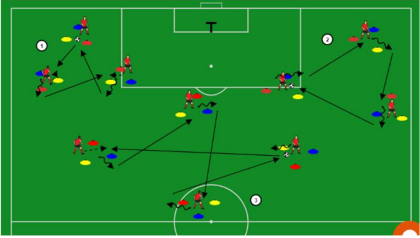

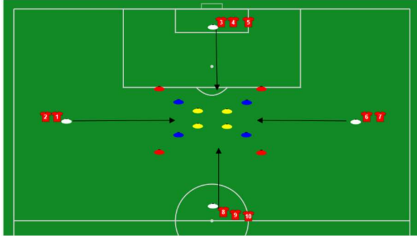


2.2.1 Training 3 gegeven door de kandidaat (U8-U9)

Naam: Dhondt Ulrich	Aantal: 10 - 11 Categorie/niveau: U8	Materiaal: witte potjes, 5-6 hesjes 2 duiveltjesdoelen, 2 minidoeltjes Rode, blauwe en gele potjes
Ontwikkelingsdoelen: Passing en beslissing nemen + ruimte scannen		
Richtlijnen en coachingswoorden: <ul style="list-style-type: none"> - Goede pas binnenkant voet(pas) - Actie - Speel - Vrij - Trap - Focus - Spreek - Scan 		
STARTSPEL (integratie MSfF)	Wolvenspel	
	Organisatie <ul style="list-style-type: none"> - Veld : 15x15m - Witte potjes voor belijning - 2 hesjes voor de wolven Beschrijving: <ul style="list-style-type: none"> - Alle spelers in rood leiden bal aan de voet door elkaar. Wolven proberen bal af te pakken en bal buiten het veld te trappen. - Speler van wie bal buiten is gaat met benen open staan. Kan terug achter bal gaan en aan het spel deelnemen als andere rode speler zijn bal door de benen speelt . <p>Na iedere 2' wolven wisselen</p> Tiidsduur: 10' Coaching: <ul style="list-style-type: none"> - Fun - Leiden (kort) - Actie - Wie kan zijn bal het meeste bij zich houden zonder dat bal buiten gaat 	
WEDSTRIJDVORM 1	3/1+K	
	Organisatie <ul style="list-style-type: none"> - Veld : 17,5 x 25m - 1 duiveltjesdoel en 2 minidoelen - Keeper en verdediger hesje - Blauw, geel en rood potje naast en tussen de 2 minidoelen Beschrijving: 3/1+K <ul style="list-style-type: none"> - Aanvaller 1 start het spel op door pas te geven naar Aanvellers 2 of 3 - Proberen door middel van passing verdediger uit te spelen en te scoren. - Enkel scoren al sille 3 de aanvallers aan de bal geweest zijn . - Kan verdediger of keeper bal onderscheppen kunnen zij scoren in de kleine minidoelen. - In golven : Nadat er gescoord is of bal buiten is - Wisselen van verdediger en aanvallers - Bal vertrekt altijd van bij aanvaller 1. - Constant doorschuiven van aanvallers en verdedigers na iedere actie - Aanvallers scoren 1 punt - Verdediger scoort 2 punten - Na 5' Verdedigers en aanvallers wisselen 	

	<p>Tijdsduur: 12'</p> <p>Coaching:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Fun - Ruimte zoeken (vrij) - Goede en nauwkeurige passing - Pas Binnenkant voet - Beslissing maken om te trappen - Wie wint. Aanvallers of verdedigers
<p>TUSSENVORM 1</p> 	<p>passing met beslissing nemen en spreken</p> <p>Organisatie</p> <ul style="list-style-type: none"> - Veld : 17,5 x 25m. - 2x 3 driehoeken op 6m van elkaar - 1x 4 driehoeken op 6m. van elkaar - Iedere driehoek heeft Geel, rood en blauw potje - 3 ballen - In iedere driehoek een speler <p>Beschrijving:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Oef. 1 Speler 1 past vanuit zijn driehoek naar speler 2 en roept één kleur van een potje BV. Geel, rood of blauw. Speler 2 doet gerichte controle , gaat rond het aangegeven potje en past naar speler 3 terwijl ook hij kleur roept. Speler 3 doet gerichte controle en draait opnieuw rond potje van aangegeven kleur en past naar speler 1. 2. Oef. 2 Zie oefening 1 3. Oef. 3 Zelfde oefening als 1 en 2 maar met 4. Diagonaal, Links, diagonaal, rechts inspelen. <p>Scan de ruimte goed zodat je bij controle al meteen in juiste richting kan draaien naar aangegeven kleur</p> <p>Doorschrijven van oef. 1 – 2, 2 - 3, 3 - 1</p> <p>Tijdsduur: 9'</p> <p>Coaching:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Goede passing(pas) - Gerichte controle - Kleur roepen (spreek) - Passing binnenkant voet - Beslissing maken - Scan

<p>WEDSTRIJDVORM 2</p> 	<p>3/2+K</p> <p>Organisatie</p> <ul style="list-style-type: none"> - Veld : 17,5x25m - Witte potjes voor belijning - 1 duiveltjesdoel 2x5m - 2 minidoeltjes - 1 rood, blauw en geel potje - 4 hesjes voor verdedigers <p>Beschrijving:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Alle aanvallers staan klaar met bal - Trainer roept kleur . speler aan potje met dat kleur speelt bal in naar mede aanvallers. - Bv trainer roept blauw - Speler 3 speelt bal in op speler 1 of 2 - Aanvallers gaan in de aanval met 3 en proberen te scoren in duiveltjesdoel - Als verdedigers bal kunnen afpakken proberen zij te scoren in minidoeltjes <p>Na iedere actie verdedigers wisselen en nieuwe aanvaller Na iedere 4' aanvallers en verdedigers wisselen</p> <p>Tiidsduur: 12'</p> <p>Coaching:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Beslissing maken - Speel - Vrijlopen - Afwerken bij doelrijpe kans
<p>TUSSENVORM 2</p> 	<p>Organisatie</p> <ul style="list-style-type: none"> - Veld : 17,5x25m - 10 Rode potjes - 5 ballen - 5 kegels <p>Beschrijving:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Aan ieder potje speler . - Speler 1 speelt bal in op speler 2 - Speler 2 doet contrôle en speelt bal terug in op speler 1 - Speler 2 loopt achterwaards rond de kegel en komt zich terug aanbieden en speler 1 speelt terug in op speler 2. <p>Variatie :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Zelfde als eerste oef. Maar speler 2 maakt een gerichte contrôle van ene kant van het potje naar andere kant en speelt opnieuw in met andere voet. - Steeds afwisselen . <p>Na 3' oef. 1 speler 1 en 2 wisselen Na 3' oef. 2 opnieuw speler 1 en 2 wisselen</p> <p>Speler 1 steeds op juiste moment bal inspelen !!</p> <p>Tiidsduur: 12'</p> <p>Coaching:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Contrôle - Pas - Kijk - Speel - Focus

<p>WEDSTRIJDVORM 3</p> 	<p>Organisatie</p> <ul style="list-style-type: none"> - Veld : 25x35m. - 2 doelen (2x5m) - Witte potjes voor belijning - Hesjes voor ploegverdeling <p>Beschrijving:</p> <ul style="list-style-type: none"> - K+4/4+K - Echte wedstrijdvorm u8 Rood vs Geel - Focus houden op goede passing en B+ houden. - Beslissing nemen (actie of pas) - Inschatten van doelkans om te trappen <p>Tijdsduur: 12'</p> <p>Coaching:</p> <p>Wedstrijd bevrozen indien het thema niet bereikt wordt. Kort en krachtig houden en tot minimum beperken.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Ploeg in B+ aansturen om beslissing te nemen (actie of pas) - Aandacht voor ploeg in B+ om aanspelbaar te blijven en breed te blijven (open – vrij) - Aandacht voor verzorgde passing (verzorg) <p>Fun : Wie wint</p>
<p>COOLING DOWN</p> 	<p>Organisatie</p> <ul style="list-style-type: none"> - Veld : 17,5 x 25m. - 4 rode potjes in vierkant van 5x5m - 4 blauwe potjes in vierkant van 3x3m - 4 gele potjes in vierkant van 1x1m - Witte potjes voor paspositie op +- 5m van rode vierkant - Verdelen in 2 groepjes van 2 en 2 groepjes van 3 <p>Beschrijving:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Elke 1ste speler van iedere zijde trapt bal naar vierkant en probeert de bal tussen de rode, blauwe of gele potjes te krijgen. - Bal in rood vierkant 1 punt - Bal in blauw vierkant 2 punten - Bal in geel vierkant 4 punten <p>Tijdsduur: 5'</p> <p>Coaching:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Fun - Welke spelers behaald de meeste punten